

Diploma In Bamboo Entrepreneurship and Design Semester-II
**BED2PD01 / DBEDS2P1 - Trade Theory-II : Design Process Based Product
Development Paper-I**

P. Pages : 2

Time : Three Hours



GUG/S/23/14379

Max. Marks : 75

Instruction to Candidates:

सूचना :-

1. Answer **any 04** out of 06 from Q.No.1 and **any 04** out of 06 from Q.No.2.
प्रश्न क्रमांक 01 मधील 06 पैकी 04 आणि प्रश्न क्रमांक 2 मधील 06 पैकी 04 चे उत्तर द्या.
2. Question No. 3 is compulsory.
प्रश्न क्रमांक 3 अनिवार्य आहे.
3. Respective marks of the questions are indicated against each question.
सर्व प्रश्नांच्या समोर संबंधित गुण दर्शविले आहे.
4. Diagrams and flowcharts should be given wherever necessary.
आवश्यक तेथे आकृती आणि फ्लोचार्ट अपेक्षित आहे.
5. Illustrate your answers wherever necessary with the help of neat sketches.
नीटनेटके स्केचेसच्या मदतीने आवश्यक तेथे तुमची उत्तरे स्पष्ट करा.
6. Use of slide rule, drawing instruments is permitted.
रेखाचित्र साधने वापरण्यास परवानगी आहे.

1. Long Question - Answer 04 out of 06 - (4 x 10 = 40) Marks
(6 पैकी कोणतेही 4 प्रश्नांची उत्तरे द्या)

- | | |
|---|----|
| अ) प्रोडक्ट टेस्टिंग आणि प्रमाणीकरण पध्दती लिहा? | 10 |
| ब) डिझाईन प्रोसेस आणि डिझाईन थिंकिंग ह्यात काय फरक आहे स्पष्ट करा? | 10 |
| क) युझर रिसर्च म्हणजे काय व तो कोण कोणत्या पध्दतीने केला जाऊ शकतो? | 10 |
| ड) प्रोडक्ट आणि मार्केट रिसर्च म्हणजे काय व तो कोण कोणत्या पध्दतीने केला जाऊ शकतो? | 10 |
| इ) प्रोटोटायपिंग म्हणजे काय? प्रोटोटायपिंगची प्रक्रिया रेखाचित्राद्वारे थोडक्यात दाखवा? | 10 |
| ई) डिझाईन संकल्पना (ideation) व कल्पना (concept) काय असते ती लिहा? | 10 |

2. Short answer questions - Answer 04 out of 06 - (4 x 5 = 20) Marks
(प्रश्न 6 पैकी कोणतेही 4 प्रश्नांची उत्तरे द्या)

- | | |
|---|---|
| अ) डिझाईन प्रक्रिया काय असते, स्पष्ट करा? | 5 |
| ब) मार्केट रिसर्च, काय असते स्पष्ट करा? | 5 |

क) Empathy map रेखाटा	5
ड) स्टोरी बोर्ड पध्दतीचे महत्त्व लिहा.	5
इ) Empathise म्हणजे काय? व्याख्या लिहा.	5
ई) Design Strategy म्हणजे काय? व्याख्या लिहा.	5

3. Match the Pair (15 Marks)

जोड्या लावा. (15 गुण)

1) Specialization (स्पेशलायझेशन)	क) बाजारपेठेचे संशोधन	1
2) Design thinking (डिझाईन थिंकिंग)	ख) विचार विनिमय	1
3) Epathise (एम्पथाइझ)	ग) मुल्यावधान	1
4) Define (डिफाईन)	घ) विशेषीकरण	1
5) Prototyping (प्रोटोटायपिंग)	च) व्याख्या	1
6) Test (टेस्ट)	छ) वापरकर्ता संशोधन	1
7) Design brief (डिझाईन ब्रिफ)	ज) वैधता	1
8) Strategy (स्ट्रटेजी)	झ) कल्पनाविस्कर	1
9) User research (युझर रिसर्च)	ट) कामाची व्याख्या	1
10) Market research (मार्केट रिसर्च)	ठ) वापरकर्त्याचे विश्लेषण	1
11) User Analysis (युझर अनालेसीस)	ड) धारणा	1
12) Ideation (आयडीयेषण)	ढ) नमुना	1
13) Brainstorming (ब्रेनस्टोरमिंग)	ण) सहानुभूती	1
14) Validation (वालीडेषण)	त) चाचणी	1
15) Value proposition (वॉल्यू प्रोपोजीशन)	थ) अभिकल्प प्रक्रिया	1
